



ASSOCIATION FRANÇAISE DU PONEY SHETLAND

GROUPEMENT DES ELEVEURS DE PONEYS SHETLAND

Association officielle régie par le Ministère de l'Agriculture pour la sélection et la promotion de la race Poney Shetland en France

RÈGLEMENT OFFICIEL DES CONCOURS 2026 PERFORMANCE SHETLAND ORGANISÉS PAR L'ASSOCIATION NATIONALE DE RACE

SOMMAIRE

I. GÉNÉRALITÉS.....	2
1. ORGANISATION.....	2
2. JURY	2
3. CONDITIONS DE PARTICIPATION	2
4. MOTIFS D'EXCLUSION.....	5
5. LES INFRASTRUCTURES.....	5
6. LES EQUIPEMENTS.....	6
7. LES TENUES DES CONCURRENTS.....	6
II. DÉROULEMENT DU CONCOURS.....	7
1. ÉPREUVES « RIDDEN ».....	7
2. ÉPREUVES WORKING HUNTER PONY (WHP).....	10
3. ÉPREUVES « DRIVEN »	12
4. ÉPREUVES AUX LONGUES RÊNES « TRAVAIL A PIED » (TAP).....	16
III. DÉSIGNATION DES CHAMPIONS.....	26

I. GÉNÉRALITÉS

L'objectif est de valoriser des poneys de race Shetland en mettant en avant leurs aptitudes physiques et comportementales afin de montrer leurs capacités en tant que poneys de sport et de loisirs.

Quatre catégories d'épreuves Performance sont proposées et détaillées dans la seconde partie :

II/1 - Les épreuves « Ridden » : montées.

II/2 - Les épreuves « Working Hunter Pony (WHP) » : saut d'obstacle.

II/3 - Les épreuves aux longues rênes « Travail à pied (TAP) ».

II/4 - Les épreuves « Driven » : attelées.

1. ORGANISATION

L'organisation d'un concours officiel d'épreuves performances Shetland est soumise à l'approbation du Conseil d'administration.

L'organisateur est le responsable moral, garant du respect du règlement et responsable devant le Conseil d'administration. Il peut s'adjoindre un ou plusieurs membres de l'association pour assurer l'organisation locale et matérielle du concours.

Les organisateurs peuvent proposer une ou plusieurs épreuves sportives par concours.

2. JURY

Le jury est désigné par l'AFPS, il est composé d'au minimum un juge (président du jury) et un suppléant nommé si besoin. Un juge stagiaire Performance peut également faire partie du jury. L'organisateur se charge de nommer un ou deux secrétaires pour assister le/les juges.

La présence du président du jury est impérative pendant toute la durée des tests.

Il valide les parcours, la mise en place des obstacles et le respect des règles de sécurité.

Il vérifie et valide les grilles de notations et les résultats finaux des épreuves.

Il prend toutes dispositions à l'égard d'un concurrent ou d'un poney jugé inapte à poursuivre l'épreuve.

3. CONDITIONS DE PARTICIPATION

Les épreuves Performance Shetland sont ouvertes aux poneys Shetland inscrits au livre généalogique français du poney Shetland sans irrégularité dans le pedigree (cf. liste publiée sur le site de l'association www.shetlandfrance.com).

Le propriétaire peut être adhérent de l'AFPS ou non.

Les poneys doivent être accompagnés du livret d'identification selon le règlement en vigueur. Ce carnet d'accompagnement sera remis au secrétariat du concours pour vérification et rendu à la fin de la manifestation.

Conditions sanitaires

Vaccination contre la grippe équine et la rhinopneumonie selon le protocole SHF.

En engageant son poney, le propriétaire certifie que son poney sera exempt, à sa connaissance, de toutes maladies contagieuses lors du concours.

Si un vétérinaire doit se déplacer afin de confirmer une pathologie, les frais engendrés par ce déplacement sont à la charge du propriétaire du poney.

Bien-être animal

En cas de conditions météorologiques difficiles, l'association se réserve le droit de modifier le programme des concours (organisation, horaires, etc.).

Assurances et responsabilité

Risques sur le site de concours

L'AFPS-GEPS et les organisateurs de concours informent les participants que leurs poneys, matériels et véhicules (ci-après dénommés « biens ») restent sous leur propre garde. Ils sont donc entièrement responsables de tous les dommages, quelles que soient l'origine et la nature, pouvant survenir à leurs biens ainsi que tous les dommages pouvant être causés aux tiers du fait de leurs biens. Les risques d'incendie, les pertes et les dommages restent entièrement à la charge du participant. Les opérations d'embarquement ou de débarquement ou toutes autres opérations similaires sont faites pour le compte, aux frais, risques et périls du participant. Il en est de même pour les dommages, quelles que soient l'origine et la nature, causés ou subis par le personnel et auxiliaires et, d'une façon générale, par toute personne leur offrant un concours à quelque titre que ce soit.

En conséquence, tous les participants doivent impérativement prévoir la surveillance de leurs biens pendant toute la durée de leur présence sur le site de la manifestation et veiller à ce que leurs assurances personnelles, notamment Responsabilité Civile, Automobile, Individuelle Accident, Maladie, Tous Risques, Mortalité, etc. soient en cours de validité et couvrent bien les différents risques auxquels ils se trouvent exposés du fait de leur participation. Il est bien entendu que les organisateurs, leurs prestataires, commissaires, personnels salariés ou non, intervenant à quelque titre que ce soit, ne pourront en aucun cas être tenus pour responsables des dommages pouvant survenir aux participants, à leurs personnels et à leurs biens, en cas d'accidents, de maladies et autres dommages survenus aux chevaux ou causés par eux à des tiers.

En cas de réservation de boxes, le participant déclare en acceptant les risques inhérents, ainsi qu'à y exercer une surveillance adaptée, le tout sous sa seule responsabilité. Il est également obligatoire de respecter la répartition des boxes.

Risques liés aux animaux

Les organisateurs conseillent aux participants de contracter pour chaque poney participant aux épreuves d'élevage une assurance RCPE (Responsabilité civile Propriétaire d'Équidé) qui couvre les éventuels dommages causés à autrui par lesdits poneys. Outre l'assurance RCPE, le présentateur/cavalier du poney doit détenir une assurance couvrant la pratique de l'équitation de loisirs et de compétition. La licence fédérale fait office d'assurance le cas échéant. En engageant son cheval/poney, l'engageur certifie avoir une assurance couvrant le présentateur/cavalier pour la pratique de l'équitation en loisirs et compétition. Si le cavalier/présentateur n'est pas détenteur d'une licence fédérale, il lui revient de garantir les risques inhérents à la présentation de son/ses animaux.

Engagements

Les adhésions et les engagements doivent être enregistrés sur le site www.shf.eu.

Un tarif préférentiel est appliqué pour les adhérents de l'AFPS-GEPS.

La clôture des engagements se fait environ un mois avant la date du concours.

Un ou plusieurs suppléants peuvent être engagés à titre gratuit comme remplaçants. Ces suppléants peuvent être engagés supplémentaires le jour du concours (leur présence devra être signalée à l'arrivée et leur engagement dûment réglé sur place à l'association par chèque bancaire).

Conditions d'inscription des poneys

Seuls les poneys de 4 ans et plus sont autorisés à participer aux épreuves Performance sauf pour les épreuves Longues Rênes/TAP Level 1 ouvertes aux poneys dès 3 ans.

Les entiers ne peuvent pas être présentés par des mineurs de moins de 10 ans. Les poulinières suitées ne sont pas autorisées à concourir.

Les poneys ferrés sont acceptés.

Cas des poneys hors taille (toise égale ou supérieure à 107,1 cm)

Les poneys hors taille peuvent participer aux épreuves sportives lors des concours régionaux, néanmoins ils seront sanctionnés par une perte de points laissée à l'appréciation des juges. Ils ne pourront pas accéder au championnat Performance du concours régional.

Les épreuves Performance ne sont pas ouvertes aux poneys hors taille lors du championnat de France.

Nombre de présentation aux épreuves

Un poney est limité à 3 épreuves par concours. Il ne peut être présenté qu'une seule fois dans une même épreuve avec le même présentateur mais plusieurs fois dans une même épreuve avec des présentateurs différents sauf en épreuves montées et « Elegance driven class » (la partie dressage est effectuée avec tous les concurrents).

ATTENTION : dans les épreuves de longues rênes, les poneys de 3 ans sont limités à 2 participations en « Level 1 » soit 1 reprise et 1 parcours avec le même meneur, ou 2 participations à la même épreuve (reprise ou parcours) avec 2 meneurs différents.

ATTENTION : dans les épreuves « Driven », un même poney ne peut pas faire plus de 2 épreuves « Driven ».

Conditions d'inscriptions des cavaliers/meneurs/grooms

Identité et autorisation parentale

Pour tous les mineurs (meneurs /cavaliers/grooms), une pièce d'identité (ou autre document justifiant l'âge des mineurs) pourra être demandée en cas de doute le jour du concours. Une autorisation parentale, signée par le représentant légal, devra être remise au plus tard au secrétariat le jour du concours.

Âge requis en épreuves « Ridden »

Lead rein : les cavaliers ne doivent pas avoir atteint leur 9^e anniversaire au 1^{er} janvier de l'année en cours.

First ridden : les cavaliers ne doivent pas avoir atteint leur 12^e anniversaire au 1^{er} janvier de l'année en cours.

Open ridden : les cavaliers doivent avoir un niveau d'équitation confirmé. Il n'y a pas de limite d'âge pour le cavalier mais le poids et la taille du cavalier doivent être adaptés au poney.

Âge requis en épreuves « Working Hunter Pony » (WHP)

Les cavaliers doivent avoir un niveau d'équitation confirmé.

Cradle Stakes : cavaliers de 10 ans ou moins à la date du concours ; Novice WHP et Open WHP : ouverts aux cavaliers de tout âge.

Âge requis en épreuves « Driven »

Un meneur doit avoir minimum 10 ans. Un meneur de moins de 16 ans doit être obligatoirement accompagné d'un adulte compétent dans la voiture. Le groom doit être âgé au minimum de 15 ans (autorisation parentale à fournir impérativement pour les mineurs).

Âge requis en épreuves longues rênes :

Le meneur doit avoir minimum 10 ans.

4. MOTIFS D'EXCLUSION

Peuvent être exclus du concours ou refusés sur le ring :

- Tout participant qui se présente en retard, qui entre sur le ring après le début du jugement ou qui en sort prématurément.
- Toute personne qui manque de fair-play ou de courtoisie.
- Toute personne dont le comportement est jugé excessif.
- Tout animal présenté en mauvais état, présentant une boiterie ou dont le comportement est jugé dangereux ou perturbant pour le bon déroulement du concours.
- De façon générale, toute personne qui ne respecte pas le présent règlement.

Chaque éleveur est aussi responsable des personnes représentant son élevage. La commission disciplinaire pourra décider ultérieurement d'une sanction.

ATTENTION : toute personne présente avec un poney (monté, attelé, en main ou en longues rênes) sur les parcours avant les épreuves sera disqualifiée.

5. LES INFRASTRUCTURES

Les épreuves sont organisées sur des terrains en herbe ou en sable. La préparation du terrain et des obstacles est à la charge des organisateurs.

Les obstacles doivent respecter la sécurité des poneys et de leurs présentateurs.

Épreuves « Ridden »

De 20 m x 40 m minimum. La carrière peut être plus grande en fonction du nombre d'engagés.

Quatre lettres (ACEB) sont disposées sur la carrière comme points repères.

Épreuves « Hunter »

La carrière en herbe (éventuellement sable) doit être close et être assez grande (40 m X 60 m minimum) pour permettre aux poneys d'enchaîner le parcours et de galoper librement.

Les obstacles doivent être numérotés et encadrés de fanions rouges à droite et blancs à gauche.

Le départ et l'arrivée doivent être matérialisés.

Le terrain de détente doit être pourvu d'un ou deux obstacles.

Épreuves Longues rênes/TAP

Carrière de 20 m x 40 m matérialisée par des lices de dressage ou autre du même style.

Des lettres de dressage doivent être placées autour de la carrière selon le schéma.

Matériels parcours : 14 plots bleus/18 plots rouges/4 barres.

Épreuves « Driven »

Une carrière de 60 m x 40 m est nécessaire pour l'épreuve de dressage.

Pour l'épreuve de maniabilité, le terrain doit être adapté en fonction du niveau (Level 1 ou Level 2).

Les portes doivent être balisées de cônes surmontés de balles.

6. LES EQUIPEMENTS

Tout le matériel (voitures, harnais, selles, filets, longues rênes...) doit être propre, sûr et en bon état.

Fouets, sticks et chambrières doivent être adaptés en fonction de la taille du poney et de l'épreuve. Toute utilisation abusive sera sanctionnée.

Épreuves « Ridden »

Les enrênements, œillères et éperons sont interdits.

Lead Rein : filet avec un mors simple et une muserolle pour pouvoir attacher la longe du meneur (elle ne doit pas être attachée au mors). La longe reste souple, sans tension sur le poney. Cravache interdite.

First Ridden : filet avec un mors simple. Cravache <75 cm autorisée.

Open Ridden : pas de restriction d'embouchure sauf mors releveurs interdits. Les martingales sont autorisées mais engendrent une perte de points. Cravache <75 cm autorisée.

Épreuves « Working Hunter Pony »

Les œillères et les éperons sont interdits. Tapis de Hunter ou sans tapis. Cravache <75 cm autorisée.

Les martingales sont autorisées mais engendrent une perte de points dans la partie dressage.

Cradle Stakes et Novice WHP : mors simple. Open WHP : releveurs interdits.

Épreuves Longues rênes/TAP

Les mors releveurs, les enrênements et les œillères sont interdits. Le side-pull est autorisé.

Le fouet (adapté à la taille du poney) est obligatoire pour la reprise en Level 2 et laissé au choix du meneur pour la reprise et le parcours Level 1.

Présentation en surfaix simple ou en harnais. La croupière est autorisée.

Les longues rênes doivent être d'une longueur adaptée en fonction de la taille du poney et du niveau du meneur. Elles doivent pouvoir coulisser librement dans les anneaux du surfaix et être d'une matière non-abrasive. Le meneur est positionné approximativement à 2 ou 3 mètres de la croupe du poney.

Épreuves « Driven »

Il n'y a pas de norme de largeur exigée pour les voitures (2 roues ou 4 roues). Le fouet d'attelage doit être adapté.

7. LES TENUES DES CONCURRENTS

Les tenues doivent être adaptées à la discipline, propres et élégantes. Le casque est obligatoire pour tous les mineurs et tous les adultes meneurs, grooms et cavaliers, excepté en épreuves aux longues rênes mais fortement recommandé.

Épreuves « Ridden » et « Working Hunter Pony »

La tenue du cavalier doit être adaptée à l'équitation (pantalon d'équitation et veste). Le port de chaussures d'équitation est obligatoire (bottes/boots). Les baskets ou autres sont interdites. Pour les épreuves « Lead rein », la tenue du meneur doit être appropriée, propre, élégante et en harmonie avec le cavalier. Le port des gants est fortement recommandé. En épreuves WHP : le port du gilet de protection ou d'une dorsale est obligatoire.

Épreuves Longues rênes/TAP

Port de chaussures fermées, adaptées, propres et bien attachées.

Épreuves « Driven »

Le port des gants est obligatoire. Les tenues du meneur et du groom doivent être en harmonie.

II. DÉROULEMENT DU CONCOURS

1. ÉPREUVES « RIDDEN »

Il existe trois épreuves dans la catégorie Ridden : lead rein, first ridden et open ridden.

Lead rein

L'épreuve est réservée aux cavaliers débutants accompagnés d'un meneur. Le meneur ne dirige pas le poney, il l'accompagne, encourage, rassure le cavalier.



Déroulement :

Tous les concurrents entrent dans le ring, les uns derrière les autres, au pas, à main droite (respect des distances entre 2 poneys avec possibilité de doubler un poney sans pénalisation).

A la demande du juge, les cavaliers s'arrêtent les uns derrière les autres sur la piste. Chacun leur tour, ils font le tour du ring au trot sur la piste, suivi d'un arrêt avant de rejoindre la fin de ligne des concurrents.

Puis le juge demande à tout le monde de se placer en ligne au milieu du ring par un doubler.

Les uns après les autres, les cavaliers sont invités à dérouler leur court programme individuel qui doit être composé d'un pas, d'une figure de 8 de chiffre au trot et un arrêt, avec un salut, indiquant la fin de leur programme. Exemple : s'éloigner du juge, faire un 8 de chiffre au trot, revenir au pas et s'arrêter devant le juge.

Saluer puis rejoindre la fin de ligne des concurrents.

Après le passage de toute la section, celle-ci marche au pas autour du ring.

Classement par le juge puis alignement au milieu du ring face au juge par un doubler.

Remise des flots.

Sortie du ring au trot ou au pas.

En cas de chute : le cavalier est éliminé et sort à pied.

First ridden

L'épreuve est réservée aux cavaliers débutants mais déjà en mesure de maîtriser leur monture au pas et au trot.



Déroulement :

Tous les concurrents entrent dans le ring, les uns derrière les autres, au pas, à main droite (respect des distances entre 2 poneys avec possibilité de doubler un poney sans pénalisation).

A la demande du juge : arrêt, puis tous les couples prennent le trot chacun son tour sur la piste pour rejoindre l'extrémité de la file.

Puis le juge demande à tout le monde de se placer en ligne au milieu du ring par un doubler.

Les uns après les autres, les cavaliers sont invités à dérouler leur court programme individuel (soit leur propre reprise, soit une reprise improvisée par le juge le jour J). :

- Marcher droit vers le juge.
- Arrêt face au juge.
- Reprendre le pas en s'éloignant de dos au juge.
- Faire un 8 de chiffre au trot.
- Faire un 8 de chiffre au petit galop avec diagonale au trot (non obligatoire - selon la capacité et le souhait du cavalier).
- Revenir au trot puis au pas vers le juge.
- Arrêt devant le juge suivi d'un salut.

Après passage de toute la section, celle-ci marche au pas autour du ring.

Classement par le juge.

Alignement au milieu du ring face au juge par un doubler.

Remise des flots.

Sortie du ring au trot.

En cas de chute : le cavalier est éliminé et sort à pied.

Open ridden

L'épreuve est réservée aux cavaliers confirmés maîtrisant leur monture aux trois allures.



Déroulement :

La section entre au pas sur le ring, les cavaliers les uns après les autres (respect des distances entre 2 poneys avec possibilité de doubler un poney sans pénalisation).

A la demande du juge : tous les concurrents prennent le trot ensemble sur la piste.

Puis passage au petit galop (galop de travail).

Retour au trot pour un changement de main sur diagonale.

Reprise du petit galop à l'unité après changement de main par tous.

Retour au trot puis au pas.

La section se placera en ligne sur un côté du ring face au juge par un doubler.

Individuellement, chaque cavalier se présente devant le juge avec un arrêt.

Le cavalier est invité à exécuter une reprise libre incluant :

- pas
- trot avec changement de main (8 de chiffre)
- galop de travail avec changement de main
- galop allongé
- arrêt
- salut.

Le couple rejoint le dernier cavalier de la ligne.

A la demande du juge, le poney peut être dessellé (groom) et présenté en main par le cavalier.

Après le passage de toute la section, celle-ci marche au pas autour du ring.

Le juge peut demander individuellement de galoper sur la moitié du ring.

Classement par le juge - Alignement au milieu du ring face au juge par un doubler.

Remise des flots - Sortie du ring au trot ou galop de travail.

En cas de chute : le cavalier est éliminé et sort à pied.

Notation des épreuves « Ridden »

1/ L'EQUITATION	
Respect des figures	/10
Technique	/10
Comportement du cavalier et du poney	/10
Maitrise et capacité à évoluer avec d'autres poneys	/10
Aspect général/harmonie entre le cavalier et le poney	/10
TOTAL 1	/50

2/ LE PONEY	
Modèle/Type	/30
Allures (pas, trot, galop)	/20
TOTAL 2	/50

TOTAL	/100
CLASSEMENT	

2. ÉPREUVES WORKING HUNTER PONY (WHP)

Les épreuves se déroulent en deux étapes : saut d'obstacle et dressage.

Seuls les cavaliers sans faute à l'obstacle sont autorisés à concourir en dressage ; néanmoins, le juge peut inviter quelques cavaliers ayant perdu 10 à 20 points lors de l'épreuve d'obstacle. En cas de chute, le cavalier est éliminé et sort à pied.



Il existe trois épreuves : Cradle Stakes (level 1), Novice WHP (level 2), Open WHP (level 3).

Cotes et parcours

La hauteur et le profil des obstacles varient en fonction du niveau des épreuves.

	Cotes	Profils des obstacles	Parcours
Cradle Stakes	30 cm (+ 5 cm)	Absence d'obstacles doubles, d'oxer et de rivière	Pas de changement de main 7 obstacles minimum
Novice WHP	40 cm (+ 5 cm) Écartement entre les barres : < 47 cm	Oxer et/ou un obstacle double Absence de rivière	Deux changements de mains imposés
Open WHP	50 cm (+ 5 cm) Écartement entre les barres : < 60 cm	Un obstacle double et un oxer Une rivière et un directionnel	Deux changements de mains imposés

Évaluation

Quelle que soit l'épreuve, le parcours n'est pas chronométré.

Le cavalier est noté sur le tracé, la qualité des sauts, le style à l'obstacle et le comportement du couple.

Le refus : est considéré comme refus, un arrêt devant une difficulté, suivi d'un ou plusieurs pas de reculer. Un arrêt suivi immédiatement d'un saut de pied ferme ou de pas de côté n'est pas un refus.

Le dérobé : est considéré comme ayant dérobé, un poney qui évite de franchir la difficulté demandée. Le poney doit être présenté à nouveau devant l'obstacle.

La volte : est considéré comme ayant fait une volte, un poney qui recoupe la trace qu'il a faite avant de franchir une difficulté.

Après un refus ou un dérobé, le cavalier peut recouper sa trace initiale sans pénalité lors d'une nouvelle tentative pour franchir la difficulté.

L'erreur de parcours rectifiée : itinéraire entre deux difficultés qui s'écarte exagérément de la trajectoire idéale. Laissée à l'appréciation du juge.

Déroulement

Les cavaliers se présentent individuellement sur la carrière selon leur numéro de passage. Le cavalier se présente devant le juge, salue et à la demande du juge, le départ est donné.

Épreuve de saut individuelle : minimum 7 obstacles numérotés, de type rustique : matériaux naturels (tronc, haie, botte de foin) - branchages attachés aux chandeliers - 1 ou 2 chandeliers blancs tolérés - barres naturelles.

Reconnaissance du parcours à pied avant le début de l'épreuve.

Épreuve de dressage : identique à l'épreuve de First ridden pour l'épreuve Cradle Stakes ; Identique à l'épreuve Open ridden pour les épreuves Novice WHP et Open WHP.

A la demande du juge, le poney peut être dessellé (groom) et présenté en main par le cavalier.

Notation des épreuves « Working Hunter Pony »

1/LE PARCOURS			
(7 obstacles minimum)			
Obstacle n°1	Pas de faute	Barre tombée	Refus/dérobé/volte
Obstacle n°2	Pas de faute	Barre tombée	Refus/dérobé/volte
Obstacle n°3	Pas de faute	Barre tombée	Refus/dérobé/volte
Obstacle n°4	Pas de faute	Barre tombée	Refus/dérobé/volte
Obstacle n°5	Pas de faute	Barre tombée	Refus/dérobé/volte
Obstacle n°6	Pas de faute	Barre tombée	Refus/dérobé/volte
Obstacle n°7	Pas de faute	Barre tombée	Refus/dérobé/volte
Parcours sans faute			50 points
Pénalités à déduire	Erreur de parcours rectifiée	Laisée à l'appréciation du juge	
	Barre tombée (ou obstacle renversé)	- 10 points /barre	x points
	1 refus/dérobé/volte	- 15 points points	
	2 refus/dérobé/volte	- 20 points points	
	3 refus/dérobé/volte ou chute	Élimination	
			/50
+ NOTE TECHNIQUE A L'OBSTACLE			/20
NOTE PARCOURS D'OBSTACLE			/70
2/ LE DRESSAGE			
Cavaliers sans faute à l'obstacle et cavaliers ayant perdu 10 à 20 points, invités par le juge			
Modèle/allures/type			/20
Qualité de l'équitation			/10
NOTE DRESSAGE			/30
TOTAL			/100
CLASSEMENT			

3. ÉPREUVES « DRIVEN »

Il existe trois épreuves attelées : Driven Level 1, Driven Level 2, Elegance driven class.



Éléments communs aux épreuves Driven Level 1 et Level 2

L'épreuve consiste en une reprise de dressage suivie d'une maniabilité (chronométrée en Level 2).

Lorsque les attelages sont arrêtés, le groom doit tenir le poney à la tête (excepté pendant le déroulement de la reprise).

Le galop est autorisé.

Pénalités au cours de la maniabilité : moins 2 points de pénalités si des cônes ou des balles sont renversés, s'il y a désobéissance du poney ou une mauvaise attitude du meneur et/ou groom.

Autres erreurs de parcours : moins 5 points. Une porte prise à l'envers entraîne l'élimination.

Déroulement :

Le concurrent entre dans le ring, vient se placer au milieu du ring. Arrêt progressif et salut. Le groom se place à la tête du poney.

Le juge examine le harnais et la voiture (sécurité et propreté) puis à la demande du juge, le concurrent déroule la reprise.

Le concurrent sort au pas après avoir présenté sa reprise et se dirige au trot vers l'épreuve de maniabilité.

Driven Level 1

Reprise de dressage :

A – Entrer au pas.

X – Arrêt progressif - Immobilité – Salut.

Rompre au pas.

C – Piste à main gauche.

EK – Prendre le trot de travail.

A – Cercle de 40 m de diamètre (à main gauche - trot de travail)

FXH – Diagonale (trot de travail).

C – Cercle de 40 m (à main droite - trot de travail)

CM – Retour progressif au pas.

MXK – Diagonale au pas moyen.

KA - Pas.

A - Doubler dans la longueur jusqu'en X.

X – Arrêt progressif – Immobilité – Salut.

Maniabilité : non chronométrée

12 portes d'une largeur convenable sont à enchaîner suivant les numéros de 1 à 12. Elles sont balisées avec deux cônes surmontés de balles. La largeur des portes sera adaptée en fonction de celle de chaque attelage.

A la fin de la maniabilité, le concurrent repasse au pas et se dirige vers le Juge. Arrêt progressif et salut.

La sortie du ring se fait dans le calme.

Driven Level 2

Reprise de dressage :

- A – Entrer au trot de travail.
- X – Arrêt progressif - Immobilité – Salut.
- Rompre au trot de travail.
- C – Piste à main gauche.
- HE – Trot de travail.
- E – Cercle de 40 m de diamètre (à main gauche - trot de travail).
- A – Serpentine de 3 boucles (trot de travail).
- C – Piste à main gauche (trot de travail)
- HXF – Diagonale au trot allongé.
- F – Transition trot de travail.
- E – Cercle de 40 m de diamètre (à main droite - trot de travail).
- C – Serpentine de 3 boucles (trot de travail).
- A – Piste à main droite.
- KXM – Diagonale au trot allongé.
- M-Transition au trot de travail.
- HE transition au pas
- EX – Demi-cercle.
- G – Arrêt progressif – Immobilité – Salut.

Maniabilité combinée : épreuve chronométrée à la sortie de la porte 8 jusqu'à la ligne d'arrivée
16 portes sont à enchaîner suivant les numéros de 1 à 16. Elles sont balisées avec deux cônes surmontés de balles.

La largeur des portes sera adaptée en fonction de celle de chaque attelage.

3 à 4 obstacles sont à franchir au cours de la maniabilité. Placés en fonction du terrain, ils peuvent être : un passage de gué, des monticules, un couloir, un zigzag, etc.

A la fin de la maniabilité, le concurrent repasse au pas et se dirige vers le juge. Arrêt progressif et salut.

La sortie du ring se fait dans le calme.

Notation des épreuves Driven Level 1 et Level 2

EPREUVES DRIVEN LEVEL 1 ET LEVEL 2			
Présentation : aspect du meneur et du groom, propreté, état du ou des poneys			/10
Modèle/type			/25
Arrêt			/10
Pas			/10
Trot			/10
Allures/impulsion			/25
Impression générale : <ul style="list-style-type: none"> • meneur : maniement des guides, position sur le siège, ordres donnés • le ou les poneys : obéissance, régularité, harmonie 			/10
SOUS-TOTAL			/100
Pénalités			
Pénalités à déduire	Cône ou balle renversée (2 points)	X	points
	Erreur de parcours (5 points)	X	points
	Désobéissance du/des poneys(s) (2 points)	X	points
	Mauvaise attitude du meneur et/ou groom (2 points)	X	points
	Porte prise à l'envers		Élimination
TOTAL PÉNALITÉS			points
TOTAL			/100
CLASSEMENT			

Chacune des épreuves Level 1/Level 2 fait d'abord l'objet d'un classement solo/paire/team.

Le champion Level 1 sera l'équipage avec la meilleure note sur 100 qu'il soit à 1, 2 ou 4 poneys ; le même principe s'applique pour l'épreuve Level 2.

Elegance driven class

Il s'agit d'une épreuve d'attelage où l'élégance et l'harmonie de l'équipage (poney(s), voiture et meneur) sont jugées.

La présentation se fait au pas et au trot. Le galop n'est pas autorisé.

Les meneurs âgés de moins de 16 ans doivent être accompagnés d'un adulte compétent.

Dans le cas d'un attelage en simple, le groom peut au choix accompagner le meneur dans la voiture ou bien attendre sur le bord du ring.

Déroulement :

Tous les concurrents entrent dans le ring, les uns derrière les autres, au pas, à main droite (respect des distances entre 2 poneys avec possibilité de doubler un poney sans pénalisation).

A la demande du juge, les concurrents s'arrêtent sur la piste. Chacun leur tour, ils font le tour du ring au trot sur la piste, puis un arrêt avant de rejoindre l'arrière des concurrents.

Puis le juge demande à l'ensemble des équipages de se placer en ligne au milieu du ring par un doubler (groom à la tête du poney possible).

Les uns après les autres, les concurrents sont invités à dérouler leur court programme individuel composé d'un pas, d'une figure de 8 de chiffre au trot et pour finir, d'un arrêt, avec un salut du meneur indiquant la fin de son programme.

Après passage de toute la section, celle-ci marche au pas autour du ring. Classement par le juge.

Alignement au milieu du ring face au juge par un doubler (groom à la tête du poney). Remise des flots.

Sortie du ring au trot ou au pas.

Notation de l'épreuve Elegance driven class

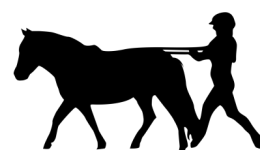
EPREUVE ELEGANCE DRIVEN CLASS	
Présentation : aspect du meneur et du groom, propreté, état du ou des poneys	/10
Modèle/type	/25
Technique	/10
Maîtrise et capacité à évoluer avec d'autres attelages	/10
Arrêt	/10
Pas	/10
Trot	/10
Allures/impulsion	/25
Impression générale : <ul style="list-style-type: none">• meneur : maniement des guides, position sur le siège, ordres donnés• le ou les poneys : obéissance, régularité, harmonie	/10

TOTAL	/100
CLASSEMENT	

Cette épreuve fait d'abord l'objet d'un classement solo/paire/team.

Le champion Elégance sera l'équipage avec la meilleure note sur 100 qu'il soit à 1, 2 ou 4 poneys.

4. ÉPREUVES AUX LONGUES RÊNES « TRAVAIL A PIED » (TAP)



Les différentes épreuves aux longues rênes

Les reprises Level 1 et Level 2 sont des épreuves type dressage.

Les parcours Level 1 et Level 2 sont des épreuves de passage de portes matérialisées par des plots et barres.

Déroulement des épreuves :

Les meneurs se présentent individuellement sur la carrière selon leur numéro de passage.

Le concurrent entre sur le ring, au pas.

A la demande du juge, le concurrent vient se placer face à lui pour se présenter. Le concurrent attend le retenti de la cloche, puis reprend la piste et déroule la reprise imposée/le parcours.

Quelle que soit l'épreuve, le galop n'est pas autorisé.

Reprises Level 1 et Level 2

Notation des épreuves Reprise Level 1 (avec bonification pour conduite à une main) et Level 2

ÉPREUVE REPRISE LEVEL 1 ET LEVEL 2	
Respect des figures	/20
Technique	/10
Présentation du meneur (tenue propre et adaptée)	/5
Présentation du poney (toiletage, matériel adapté et en état)	/5
Comportement et harmonie du meneur et du poney	/10
<i>Bonus éventuel pour conduite à une main (Level 1)</i>	/2
SOUS-TOTAL 1	/50
Modèle/type	/30
Allures	/20
SOUS-TOTAL 2	/50

TOTAL	/102	/100
CLASSEMENT		

Reprise Level 1

A – Entrer au pas.

X – Arrêt – Immobilité 5 secondes – Salut

Rompre au pas

C – Piste à main gauche

S – Cercle de 7.5 m – Au pas

EXB – Doubler dans la largeur

B – Piste à main droite

P – Cercle de 7.5 m – Au pas

A – Arrêt – Immobilité 5 secondes. Rompre au pas

KLB – Diagonale – Changement de main

RMCHS – Au pas

*Bonus : Entre R et C conduite à une main (conduite à main gauche/lever la main droite)

SI – Demi-cercle

C – Piste à main droite

RI – Demi-cercle

G – Arrêt – Immobilité 5 secondes – Salut

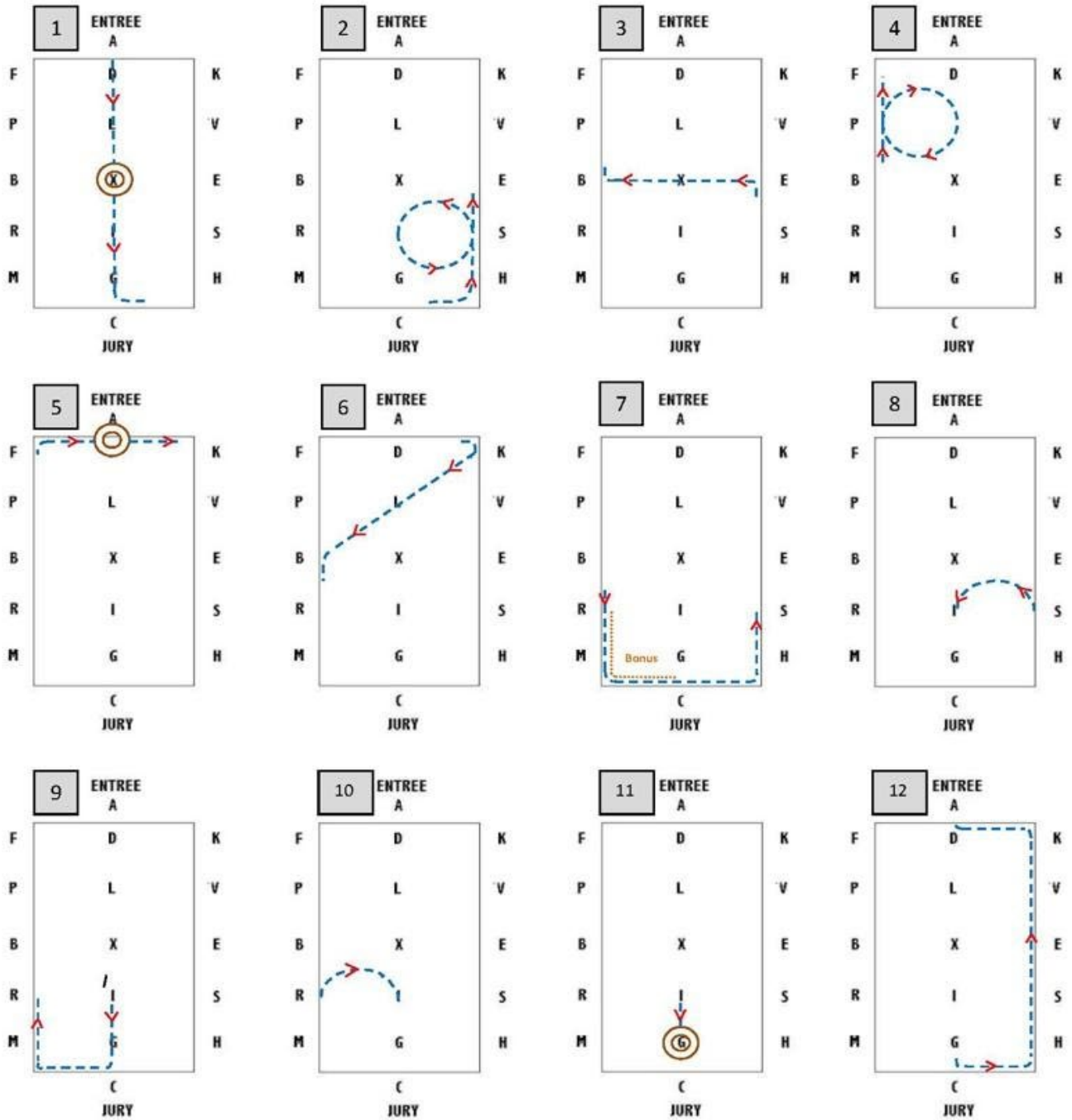
A la suite de la reprise, le juge peut demander à ce que le meneur effectue quelques foulées de trot.

Le couple sort du ring au pas.

PLAN REPRISE AUX LONGUES RÊNES « LEVEL 1 » – DEBUTANT– AU PAS

- Pas -----
- Arrêt 
- Bonus -----

Carrière de dressage 40 m x 20 m



Reprise Level 2

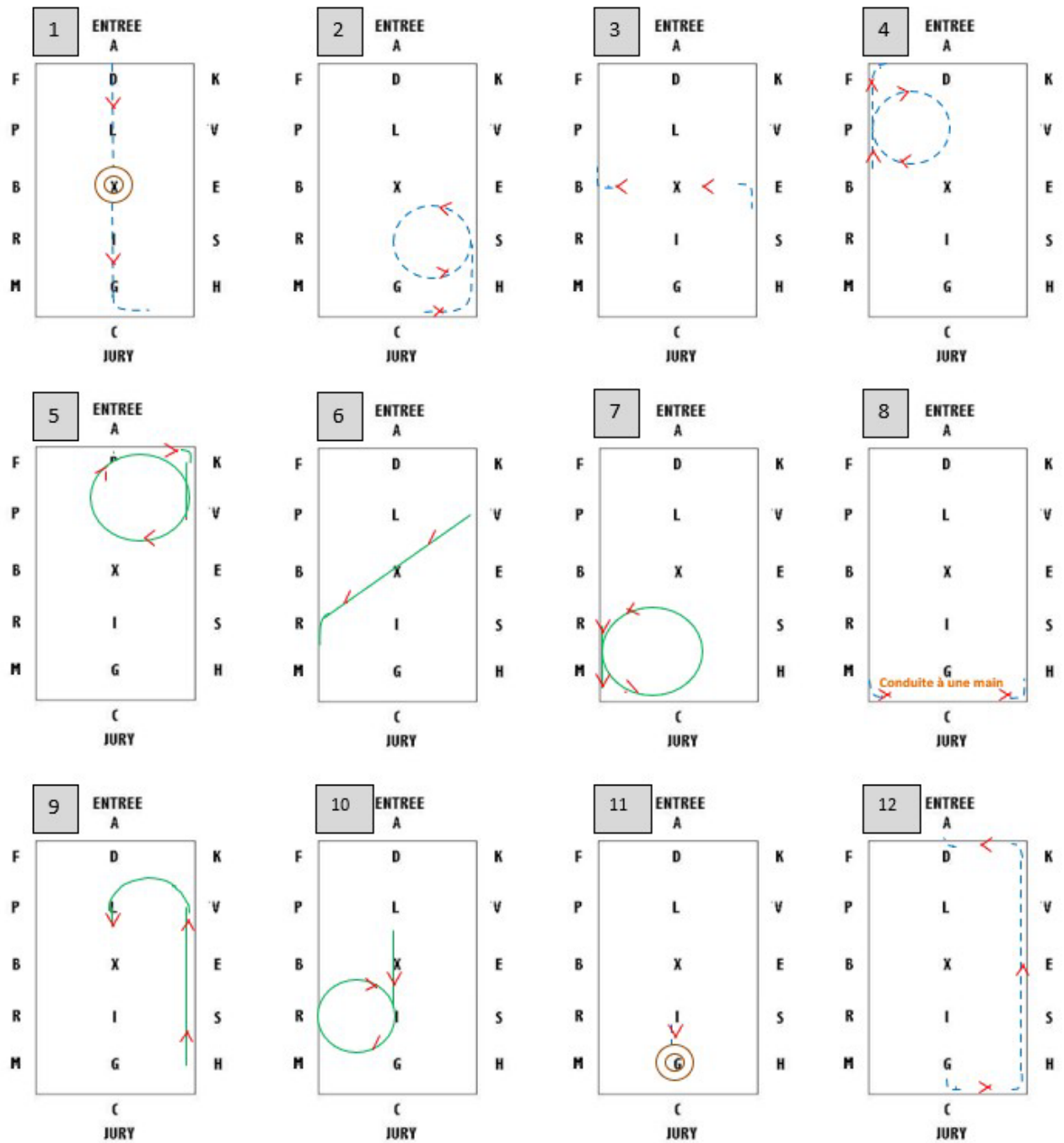
A – Entrer au pas
X – Arrêt – Salut – Immobilité 5 sec
Rompre au pas
C – Piste à main gauche
S – Cercle de 10m – Au pas
EXB – Doubler dans la largeur
B – Changer de main
P – Cercle de 10m – Au pas
A – Trot
Entre K et V – Cercle de 12m
VXR – Diagonale – Changement de main
Entre R et M – Cercle de 12m
MCH – Au pas
Conduite à une main (mener avec la main gauche)
H - Au trot
VL- Demi-cercle de 10m
IR – Cercle de 10m
I – Au pas
G – Arrêt – Salut – Immobilité 5 sec
Le couple sort du ring au pas.

PLAN REPRISE AUX LONGUES RÊNES « LEVEL 2 »

- Pas : 
- Trot : 
- Arrêt : 

Juge placé en C

Carrière de dressage 40 m x 20 m



Parcours Level 1 et Level 2

Lorsqu'un plot **bleu** et un plot **rouge** sont présents, le meneur et le poney franchissent la porte ensemble.

Une porte de deux plots **rouges** doit être franchie par le poney seul.

Une porte de deux plots **bleus** doit être franchie par le meneur seul.

Distance entre les plots et les barres : 1 m.

Distance entre les plots et les barres pour le cercle : 2 m x 2 m.

Distance entre les plots du slalom : 4 mètres.

Les distances officielles (FFE) sont présentées page 25.

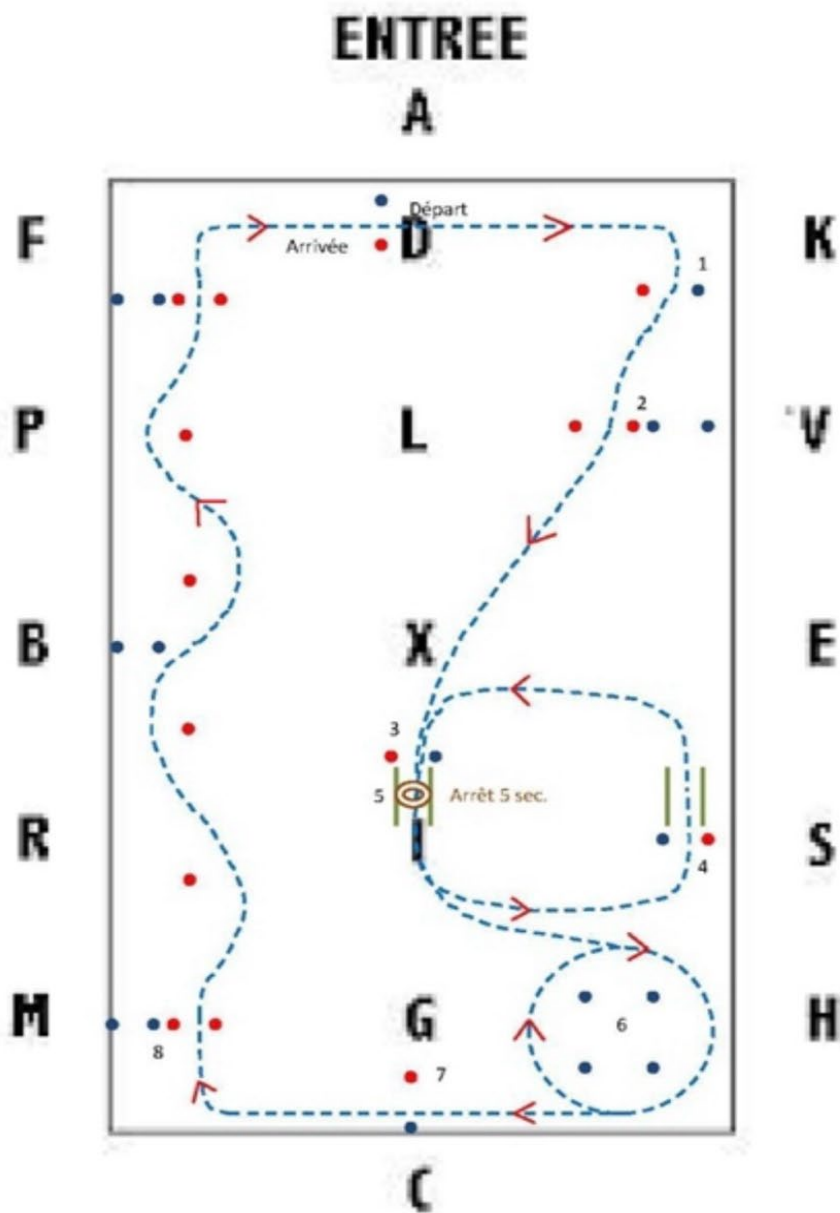
Notation Parcours Level 1

EPREUVE PARCOURS LEVEL 1					
Figure	Obstacle	Porte - Poney	Porte - Meneur	Allures	Total
Départ	A - Arrêt - Salut				
1	K - Porte	/1	/1	/1	/3
2	V - Portes	/1	/1	/1	/3
3	X - Couloir	/1	/1	/1	/3
4	S - Couloir	/1	/1	/1	/3
5	X - Couloir - Arrêt 5 sec	/2	/2	/1	/5
6	H - Cercle x1	/1	/1	/1	/3
7	C - Porte	/1	/1	/1	/3
8	M - Slalom	/2	/2	/1	/5
Arrivée	A - Arrêt - Salut				
Pénalités	1^{ère} erreur : 2 points ; 2^{nde} erreur : 3 points ; 3^e erreur : éliminé			Nb :	-
SOUS-TOTAL 1					/28
Technique					/6
Comportement et harmonie du meneur et du poney					/6
Présentation du meneur (tenue propre et adaptée)					/5
Présentation du poney (toiletage, matériel adapté et en état)					/5
SOUS-TOTAL 2					/22
Modèle/type					/30
Allures					/20
SOUS-TOTAL 3					/50
TOTAL					/100
CLASSEMENT					

PLAN PARCOURS AUX LONGUES RÊNES « LEVEL 1 »

- Pas 
- Arrêt 

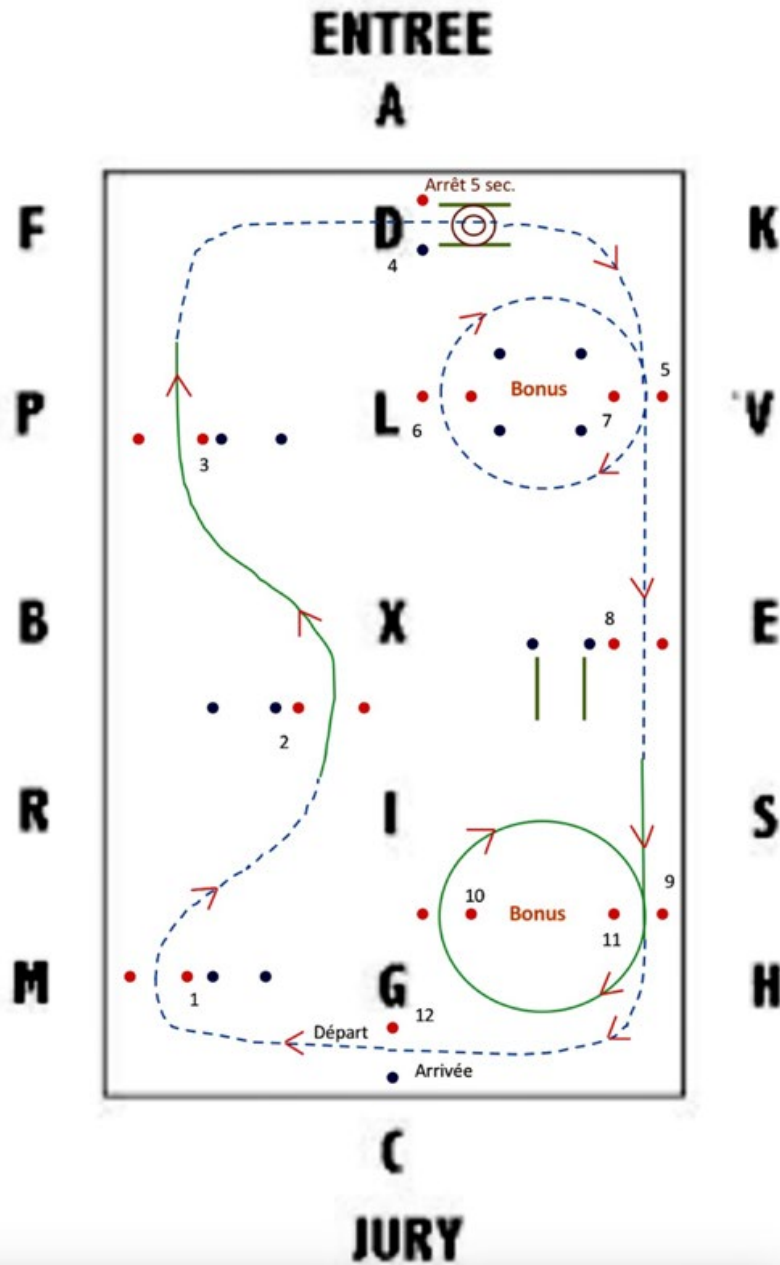
Juge placé en C



PLAN PARCOURS AUX LONGUES RÊNES « LEVEL 2 »

- Pas : - - - - -
- Trot : ———
- Arrêt : ⊙

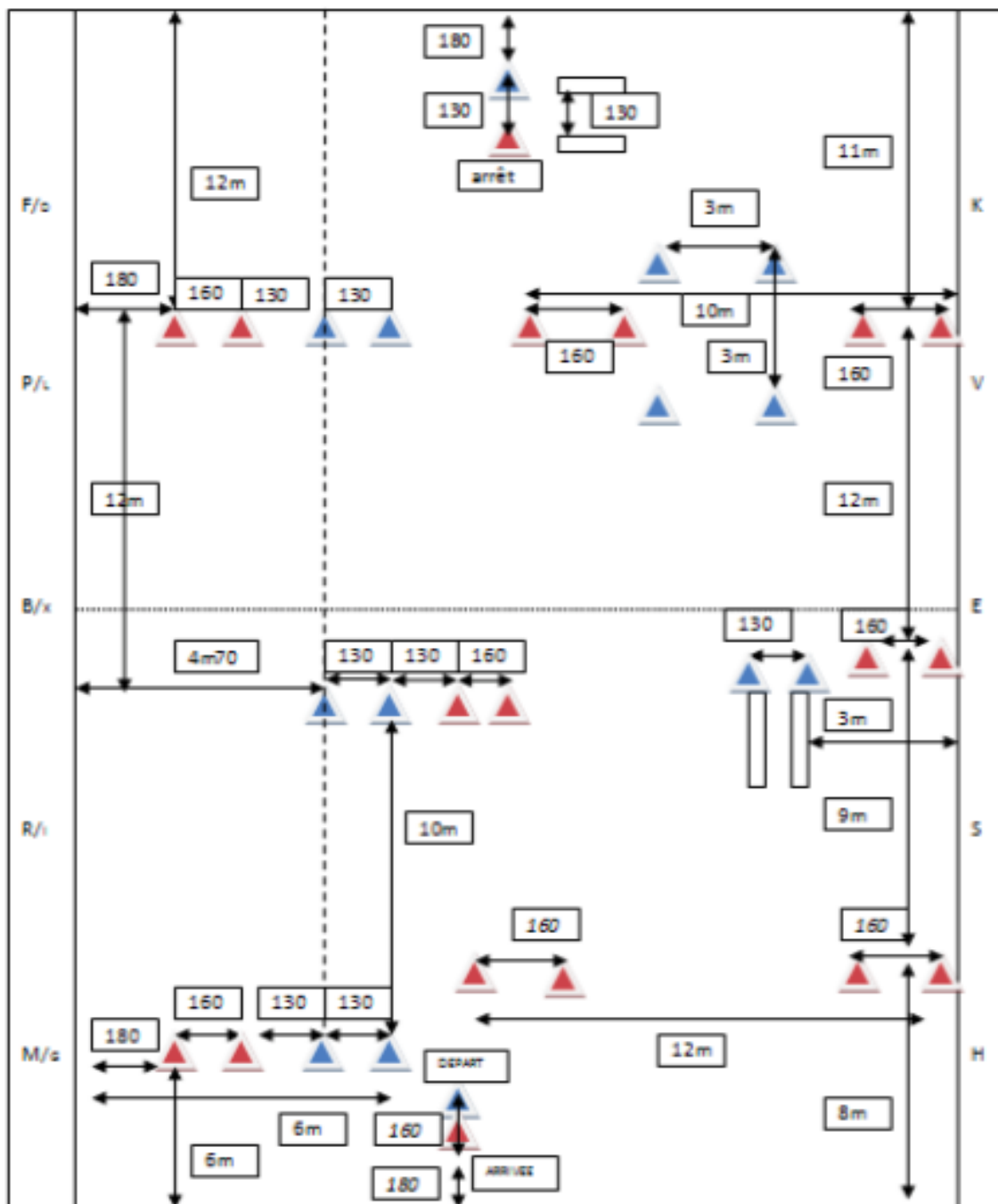
Juge placé en C
Carrière de dressage 40 m x 20 m



Notation Parcours Level 2

EPREUVE PARCOURS LEVEL 2						
Figure	Obstacle	Allures	Porte-Poney	Porte-Meneur	Allures	Total
Départ	A - Arrêt - Salut					
1		Pas	/1	/1	/1	/3
2	Avant porte 2 Porte 2 à 3	Trot Trot	/1	/1	/1	/3
3	Après porte 3	Progressivement au pas	/1	/1	/1	/3
4	Porte 4	Arrêt – 5 sec	/1	/1	/1	/3
5	Porte 5 à 7	Pas/Bonus : conduite à 1 main	/2	/2	/1	/5
6	Porte 7 à 8	Pas/Bonus : conduite à 1 main	/2	/2	/1	/5
7	Après porte 8	Progressivement au trot	/1	/1	/1	/3
8	Porte 9	Trot/Bonus : conduite à 1 main	/2	/2	/1	/5
9	Porte 9 à 11	Trot/Bonus : conduite à 1 main	/2	/2	/1	/5
10	Porte 11 à 12	Progressivement au pas	/1	/1	/1	/3
11	Porte 12	Arrêt - Salut	/1	/1	/1	/3
Arrivée	A - Arrêt - Salut					
Pénalités	1^{ère} erreur : 2 points ; 2^{nde} erreur : 3 points ; 3^e erreur : élimination				Nb :	-
SOUS-TOTAL 1					/41	
Technique					/5	
Comportement et harmonie du meneur et du poney					/5	
Présentation du meneur (tenue propre et adaptée)					/5	
Présentation du poney (toiletage, matériel adapté et en état)					/5	
SOUS-TOTAL 2					/20	
Modèle/type					/30	
Allures					/20	
SOUS-TOTAL 3					/50	
TOTAL					/111 /100	
CLASSEMENT						

Distances officielles (règlement FFE épreuves TAP)



III. DÉSIGNATION DES CHAMPIONS

Un championnat consacre le meilleur couple/équipage de chaque catégorie Performance.

RIDDEN : est désigné champion Ridden le poney qui obtient la note sur 100 la plus élevée parmi les participants aux épreuves Lead rein, First ridden, Open ridden. Le second de ce classement est désigné réserve champion Ridden.

WORKING HUNTER PONY : sur le même principe, c'est le poney qui obtient la meilleure note parmi les résultats aux épreuves Cradle Stakes, Novice WHP, Open WHP qui se voit décerner le titre de champion WHP. Le second de ce classement est désigné réserve champion WHP.

DRIVEN : là encore, c'est l'équipage qui aura obtenu la meilleure note parmi les résultats des épreuves Level 1, Level 2 et Élégance driven class qui se verra décerner le titre de champion Driven, qu'il s'agisse d'un attelage à 1, 2 ou 4 poneys. Le second de ce classement est désigné réserve champion Driven.

LONGUES RÊNES : est désigné champion Longues rênes le poney qui aura obtenu la meilleure note des épreuves Reprise Level 1, Reprise Level 2 et Parcours confondues. Le second de ce classement est désigné réserve champion Longues rênes.

Pour chaque catégorie, en cas d'ex-aequo, le jury se concerta pour départager les concurrents.

Les champions Ridden, Working Hunter Pony, Driven et Longues Rênes seront confrontés pour élire le champion suprême sport (épreuves Performance) du concours.

Toute personne ne respectant pas ce règlement est responsable des conséquences de ses choix.